

LISTA DELLE STANZE:

Asilo nido – Sorella Lacrimuccia
Primaria – Signora Musichiera
Società di Soccorso – Signorina Bianca
Sacerdozio – Sorella Graziella
Entrata – Colonello Baionetta
Cucina – Beniamino Bruciato
Stanza #1 – Professor Prugna
Stanza #2 – Fratello Pizzaiolo
Stanza #3 – Fratello Pallino
Cappella -- Mimmo

LE ARMI RIVENUTE IN CAPPELLA:

Pistola d'acqua – Come si potrebbe minacciare usando un'arma così terrificante?
Cucchiaio di legno – Chi mai userebbe il lato oscuro del cucchiaino per far sì che il Vescovo si sottometta a sculacciate?
Scarpa con tacco alto – Chi userebbe il lato affilato di questo apparentemente innocuo oggetto?
Tenaglia – Questo strumento non tagliente potrebbe essere molto utile—e si trova in un'officina di macchine?
Bacchetta per la musica – Usata per condurre la musica, sarà stata usata questa volta per condurlo alla sua rovina?
Rotella per tagliare la pizza – Affilatissima e mortale, questo strumento è un'arma sospetta!
Mazza da golf – Chi userebbe questa mazza da golf per picchiare o sconfiggere il vescovo?
Fermaglio della carta – Chi con frustrazione vorrebbe punzecchiare la testa del nostro amato vescovo con quest'oggetto?
Cravatta – Il vescovo porta tutti i giorni la cravatta —chi avrebbe mai detto che sarebbe stata così mortale?
Bastone per lavare per terra – Quest'arma non ha limiti—e' certamente sospetta!

CLUEDO

BLOCCHETTO PER GLI APPUNTI DELL'ISPETTORE

CHI? DOVE? COME?



Una ricerca, stanza per stanza, sta per aver luogo, scatenata da un manipolo di detective estremamente determinati a scoprire chi ha rapito il Vescovo Rossi, in quale locale e con quale arma.

ISTRUZIONI: Come ricevi gli indizi che discriminano la persona sospetta eliminala dalla lista . Notifica il direttore del gioco (Ispettore) quando hai eliminato coloro che tu pensi non siano più sospettati , scopri il rapitore,l’arma e la stanza dove e’ stato commesso il crimine.

SOSPETTATI:

- ☐ Professor Prugna
- ☐ Signora Musichiera
- ☐ Mimmo
- ☐ Colonnello Baionetta
- ☐ Signorina Bianca
- ☐ Beniamino Bruciato
- ☐ Fratello Pallino
- ☐ Sorella Lacrimuccia
- ☐ Fratello Pizzaiolo
- ☐ Signorina Graziella

ARMI:

- ☐ Pistola d’ acqua
- ☐ Cucchiaio di legno
- ☐ Scarpa con tacco alto
- ☐ Tenaglia
- ☐ Bacchetta per la musica
- ☐ Taglia pizza
- ☐ Mazza da golf
- ☐ Fermaglio della carta
- ☐ Cravatta
- ☐ Bastone per lavare per terra

STANZE:

- ☐ Asilo Nido
- ☐ Primaria
- ☐ Societa’ di Soccorso
- ☐ Sacerdozio
- ☐ Entrata
- ☐ Cucina
- ☐ Stanza 1
- ☐ Stanza 2
- ☐ Stanza 3
- ☐ Palestra/cappella

LISTA DELLE PERSONE SOSPETTE:

PROFESSOR PRUGNA: il Professor Prugna e’ da più di 30 anni un distinto professore della lingua Italiana ed ha sempre frequentato il rione del vescovo Rossi. Una delle cose che lo disturba riguardo ai discorsi del vescovo, e’ la grammatica. La grammatica del vescovo e’ sempre sbagliata , e dopo trenta anni ,il professore sta cominciando ad irritarsi. L’ultimo participio passato sbagliato l’ha fatto scoppiare!

SIGNORA MUSICHIERA: la Sig. Musichiera, una bravissima pianista, ha composto tanti bei pezzi musicali. Infatti, lei ha composto un pezzo che si potrebbe usare in una speciale funzione in Chiesa, ma prima che lo pubblicasse il vescovo Rossi gli ha detto che solo inni possono essere usati in cappella . Nessuno ha avuto l’opportunità di sentire il suo brano e da allora e’ arrabbiatissima.

MIMMO: Mimmo e’ un meccanico che il vescovo usa per riparare le sue macchine e veicoli della chiesa. Mimmo pensa che il vescovo, lo stia imbrogliando. Mimmo e’ proprio fissato con quest’idea. Il vescovo non gli piace proprio.

COLONNELLO BAIONETTA: Il vescovo Rossi parla in continuazione di un certo battaglione che lui chiama di Dio. Il colonnello e stufo di sentire questa storia e per farla ancora più grave il vescovo ha confessato con gli piacciono gli Scout. Adesso e’ troppo!

SIGNORINA BIANCA: Bianca era innamorata di uno dei figli del vescovo, ma il vescovo non la lasciò avvicinarsi a nessuno di loro. Lei si infuriò. Lei non capisce il perché lui non la lascia uscire con il figlio, anche se il suo soprannome in cappella e’ “ la vedova nera” e tutte le sedie sono occupate dai suoi ex-fidanzati.

BENIAMINO BRUCIATO : Beniamino ama cucinare per le attività di Rione in Chiesa ed e’ sempre andato d’accordo il vescovo Rossi. Un giorno però si senti’ così umiliato dopo che il vescovo, lo prese in giro per un piatto che aveva preparato.. Beniamino e’ anche conosciuto per avere un temperamento molto violento..

FRATELLO PALLINO: Fratello Pallino,il presidente del quorum degli anziani, e’ un fanatico del golf. Il vescovo non gli e’ mai piaciuto ed un giorno si sono ritrovati a giocare insieme in un torneo. Il vescovo l’ha battuto solo per un colpo effettuato ed ha ricevuto in premio un gruppo di mazze da golf. Fratello Pallino e’ gelosissimo!

SORELLA LACRIMUCCIA: la signora Lacrimuccia si e’ unita alla chiesa circa 10 anni fa.E’ una persona molto insicura e pensa che quando il vescovo fa un discorso, si sta rivolgendo direttamente a lei. Lei e’ molto stanca di questo e sta cominciando ad offendersi.

FRATELLO PIZZAIOLO:Fratello Pizzaiolo ha una pizzeria nel centro citta’ ed e’ un fedele membro della chiesa. Ha cominciato a stufarsi di sentire il vescovo parlare di calcio. Usa il Milan sempre come esempio per le sue storie dei suoi discorsi. Non e’ che non gli piace il calcio ma il fratello Pizzaiolo e’ Interista!

SORELLA GRAZIELLA: Graziella, presidentessa del comitato delle attività, sta organizzando il calendario delle attività da più un anno. Il vescovo non solo non ha mostrato gratitudine per il gran lavoro che ha fatto, ma adesso ci sta mettendo un

sacco a rimborsare le spese fatte durante le attività. Graziella non e' per niente contenta.

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

PROFESSOR PRUGNA



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

Il Professor Prugna e' da più di 30 anni un distinto professore della lingua Italiana ed ha sempre frequentato il rione del vescovo Rossi. Una delle cose che lo disturba riguardo ai discorsi del vescovo, e' la grammatica. La grammatica del vescovo e' sempre sbagliata , e dopo trenta anni ,il professore sta cominciando ad irritarsi. L'ultimo participio passato sbagliato l'ha fatto scoppiare!

DIREZIONI:

Tu sei stato assegnato alla stanza numero 1. Gruppi di persone o individui entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole piu' indizi devono uscire la stanza e piu' tardi può tornare e riceverne altri due . Il gruppo può chiederti indizi riguardo la stanza,l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli.

LISTA DI INDIZI

1. *Signora Musichiera* non ha commesso il crimine—tu l'hai sentita suonare al pianoforte mentre ti stavi lamentando con Mimmo riguardo la grammatica del vescovo.
2. *Colonnello Baionetta* non ha commesso il crimine—lui stava parlando con la sorella Graziella—e tutti sanno com'e' difficile liberarsi di lei!
3. Il crimine non e' stato commesso nell'asilo nido—tua nipotina ha detto che era nella stanza e non ha visto nessuno essere rapito.
4. Il crimine non e' stato commesso nella Palestra. Stavano giocando a palla quel giorno.
5. *Il bastone per lavare per terra* non e' stato usato per rapire il vescovo. Hai visto l'incaricato alle pulizie usarlo.

6. *La bacchetta per la musica* non e' stata usata per rapire il vescovo. Era stata rotta in precedenza al reato, da un bambino della Primaria.

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

SIGNORA MUSICHIERA



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

La Signora Musichiera, una bravissima pianista, ha composto tanti bei pezzi musicali. Infatti, lei ha composto un pezzo che si potrebbe usare in una speciale funzione in Chiesa, ma prima che lo pubblicasse il vescovo Rossi gli ha detto che solo inni possono essere usati in cappella. Nessuno ha avuto l'opportunità di sentire il suo brano e da allora è arrabbiatissima.

ISTRUZIONI:

Tu sei stato assegnato alla stanza della Primaria. Gruppi di persone o individui entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole più indizi devono uscire la stanza e più tardi puoi tornare e riceverne altri due. Il gruppo può chiederti indizi riguardo la stanza, l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli.

LISTA DEGLI INDIZI

1. *Fratello Pizzaiolo* non ha commesso il crimine. L'ho visto uscire dall'edificio della cappella dopo la riunione.
2. *Colonnello Baionetta* non ha commesso il crimine. Sapevi benissimo che era in campeggio perché tuo figlio era con lui.
3. Il crimine non è stato commesso nella Società di Soccorso perché la sorella Lacrimuccia stava piangendo tutto il pomeriggio dopo che il vescovo Rossi l'aveva offesa.
4. Il crimine non è stato commesso nella classe numero 2, perché eri nella stanza a far pratica sul pianoforte.

5. Il *fermaglio della carta* non è stato usato come arma. L'hai preso in prestito dalla sorella Graziella
6. The *mazza da golf* non è l'arma usata nel rapimento. Fratello Pallino l'ha persa e tu l'hai ritrovata nell'aiuola fuori della cappella.

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

MIMMO



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

Mimmo e' un meccanico che il vescovo usa per riparare le sue macchine e veicoli della chiesa. Mimmo pensa che il vescovo lo stia imbrogliando. Mimmo e' proprio fissato con questa idea. Il vescovo non gli piace proprio.

ISTRUZIONI:

Tu sei stato assegnato alla palestra o Cappella. Gruppi di persone o individui entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole piu' indizi devono uscire la stanza e piu' tardi puo' tornare e riceverne altri due. Il gruppo puo' chiederti indizi riguardo la stanza, l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli

LISTA DEGLI INDIZI

1. *Professore Prugna* non ha commesso il crimine. Lui ti stava insegnando come usare il participio passato.
2. *Beniamino Bruciato* non ha commesso il crimine. Lui stava distribuendo biscotti nel corridoio della cappella.
3. Il crimine non e' stato commesso in cucina perché stavi cercando altri biscotti.
4. Il crimine non e' stato commesso nella stanza del sacerdozio perché hai sentito che Fratello Pallino era lì a far pratica con le sue mazze da golf.
5. Il *fermaglio della carta* non e' l'arma del crimine—tu hai visto la Signora Musichiera che se la portava a presso.
6. Il *taglia pizza* non e' l'arma del crimine—tu l'hai presa in prestito dal fratello Pizzaiolo.

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

COLONNELLO BAIONETTA



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

Il vescovo Rossi parla in continuazione di un certo battaglione che lui chiama di Dio. Il colonnello è stufo di sentire questa storia e per farla ancora più grave il vescovo ha detto che non gli piacciono gli Scout. Adesso è troppo!

ISTRUZIONI:

Tu sei stato assegnato all'entrata. Gruppi di persone o individui entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole più indizi devono uscire la stanza e più tardi può tornare e riceverne altri due. Il gruppo può chiederti indizi riguardo la stanza, l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli

LISTA DI INDIZI

1. *Sorella Graziella* non ha commesso il crimine—lei si stava lamentando perché non l'avevi aiutata la settimana scorsa
2. *Signora Musichiera* non ha commesso il crimine—tu stavi cantando con lei mentre lei suonava il pianoforte
3. Il crimine non è stato commesso nella stanza del sacerdozio. Hai visto il fratello Pallino con la mazza da golf giocarci sopra.
4. Il crimine non è stato commesso nella primaria. Eri con la sorella Graziella mentre ti stava rimproverando.

5. The *bastone per lavare per terra* non è stato usato per commettere il crimine. Il responsabile alle pulizie l'aveva in mano dopo la riunione in chiesa..
6. La *scarpa con tacco alto* non è stata usata per il crimine. Avevi notato che nessuno portava tacchi alti quel giorno..

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

SIGNORINA BIANCA



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

Bianca era innamorata di uno dei figli del vescovo, ma il vescovo non la lasciò avvicinarsi a nessuno di loro. Lei s'infuriò. Lei non capisce il perché lui non la lascia uscire con il figlio, anche se il suo soprannome in cappella e' " la vedova nera" e tutte le sedie sono occupate dai suoi ex-fidanzati.

ISTRUZIONI:

Tu sei stata assegnata alla stanza della Società di Soccorso. Gruppi di persone o individui entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole piu' indizi devono uscire la stanza e piu' tardi puo' tornare e riceverne altri due . Il gruppo puo' chiederti indizi riguardo la stanza,l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli

LISTA DEGLI INDIZI

1. *Fratello Pizzaiolo* non ha commesso il crimine. Tu stavi corteggiandolo fuori dalla cappella..
2. *Fratello Pallino* non ha commesso il crimine. Si stava vantando con te di quanto era bravo a giocare a golf.
3. Il crimine non e' stato commesso snella stanza del sacerdozio. Fratello Pallino era sul sacerdozio e si vantava di quanto era bravo a giocare a golf....ricordi?
4. Il crimine non e' stato commesso nella stanza numero 3 perché la stavano disinfettando.

5. Il *cucchiaino di legno* non e' stato usato per il crimine. Sapevi benissimo che lo stava usando Beniamino per fare i biscotti.
6. Il *fermaglio per la carta* non e' stato usato per il crimine perché l'hai visto con gli spartiti della musica della Signora Musichiera.

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

BENIAMINO BRUCIATO



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

Beniamino ama cucinare per le attività di Rione in Chiesa ed e' sempre andato d'accordo il vescovo Rossi. Un giorno, dopo che il vescovo lo prese in giro per un piatto che aveva preparato, si senti' molto umiliato. Beniamino e' anche conosciuto per avere un temperamento molto violento..

ISTRUZIONI:

Tu sei stato assegnato alla cucina. Gruppi di persone o individui entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole piu' indizi devono uscire la stanza e piu' tardi puo' tornare e riceverne altri due . Il gruppo puo' chiederti indizi riguardo la stanza,l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli

LISTA DEGLI INDIZI

1. *La sorella Lacrimuccia* non ha commesso il crimine—la stavi consolando nella società di soccorso e sai benissimo che non era in condizione di rapire qualcuno.
2. *Fratello Pallino* non ha commesso il crimine perché gli hai dato dei biscotti mentre stava facendo pratica con la mazza da golf.
3. Il crimine non e' stato commesso nella *Società di Soccorso*—stavi consolando la signorina Lacrimuccia , non ricordi?
4. Il crimine non e' stato commesso nella *stanza numero 2* , hai dato dei biscotti alla Sorella Musichiera quando era in quella stanza.
5. Il *taglia pizza* non e' l'arma. L'hai data a Mimmo e lui l'ha persa.

6. La *bacchetta della musica* non e' l'arma, sai che un bambino l'ha rotta ed eri per questo arrabbiatissimo perché ti piace tantissimo dirigere la musica con la bacchetta alla riunione del Sacerdozio!

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

FRATELLO PALLINO



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

Fratello Pallino, il presidente del quorum degli anziani, e' un fanatico del golf. Il vescovo non gli e' mai piaciuto ed un giorno si sono ritrovati a giocare insieme in un torneo. Il vescovo l'ha battuto solo per un colpo effettuato e ricevette in premio un gruppo di mazze da golf. Fratello Pallino e' gelosissimo!

ISTRUZIONI:

Tu sei stato assegnato alla stanza numero 3. Gruppi di persone o individui entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole piu' indizi devono uscire la stanza e piu' tardi puo' tornare e riceverne altri due. Il gruppo puo' chiederti indizi riguardo la stanza, l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli

LISTA DEGLI INDIZI

1. *Fratello Pizzaiolo* non ha commesso il crimine, l'hai visto fuori corteggiare la signorina Bianca ed eri molto geloso.....pensi che la signorina Bianca sia molto bella.
2. *Sorella Musichiera* non ha commesso il crimine—L'hai sentita suonare il pianoforte mentre stavi facendo pratica di golf- te lo ricordi benissimo perché la musica era straziante!
3. Il crimine non e' stato commesso nella *Palestra(cappella)*. Giocavano a pallacanestro—
4. Il crimine non e' accaduto nella *Stanza numero 3*. Dovevi fare una lezione ma la stanza stava per essere disinfettata. Non sentite la puzza?

5. Il *bastone per lavare per terra* non e' stata usata per il crimine. Tuo cugino e' l'incaricato delle pulizie e l'aveva lui.
6. La *tenaglia* non e' stata usata per il crimine.. L'avevi presa in prestito da Mimmo.

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

SORELLA LACRIMUCCIA



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

La sorella Lacrimuccia si e' unita alla chiesa circa 10 anni fa. E' una persona molto insicura e pensa che quando il vescovo fa un discorso, si sta rivolgendo direttamente a lei. Lei e' molto stanca di questo e sta cominciando ad offendersi.

ISTRUZIONI:

Tu sei stata assegnata all'asilo nido. Dei gruppi entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole piu' indizi devono uscire la stanza e piu' tardi puo' tornare e riceverne altri due. Il gruppo puo' chiederti indizi riguardo la stanza, l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli

LISTA DEGLI INDIZI

1. *Mimmo* non ha commesso il crimine. E' tuo fratello e sai che non l'avrebbe mai fatto! Il vescovo l'odia per nessuna ragione!
2. *Beniamino Bruciato* non ha commesso il crimine. Ti stava consolando mentre piangevi....e' un ragazzo cosi dolce.
3. Il crimine non e' accaduto nella *palestra(cappella)*. Quegli stupidi ragazzi stavano giocando a palla ed era difficile cercare di piangere più rumorosamente di loro. Giocare a palla dovrebbe essere vietato dalla chiesa!

4. Il crimine non e' accaduto nell'*asilo nido*. Il vescovo non ci va mai ...
..lui ignora totalmente l'asilo nido!
5. Il crimine non e' stato commesso con *scarpa con tacco alto*. Quella scarpa appartiene alla moglie del Vescovo e lo vista in giro da piu' di una settimana. C'e' gente molto disordinata!
6. Il crimine non e' stato commesso con la *tenaglia*. Tuo fratello Mimmo l'ha prestato a quell'irresponsabile di Pallino.

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

FRATELLO PIZZAIOLO



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

Fratello Pizzaiolo ha una pizzeria nel centro città' ed e' un fedele membro della chiesa. Ha cominciato a stufarsi di sentire il vescovo parlare di calcio. Usa il Milan sempre come esempio per le sue storie dei suoi discorsi. Non e' che non gli piace il calcio ma il fratello Pizzaiolo e' Interista!

ISTRUZIONI:

Tu sei stato assegnato alla classe numero 2. Gruppi di persone o individui entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole piu' indizi devono uscire la stanza e piu' tardi puo' tornare e riceverne altri due. Il gruppo puo' chiederti indizi riguardo la stanza, l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli

\

LISTA DEGLI INDIZI

1. *Sorella Graziella* non ha commesso il crimine. L'hai sentita rimproverare il Colonnello Baionetta per non aver messo via le sedie dopo la riunione. Eri scappato perche' non l'avevi neanche fatto tu.
2. *Sorella Musichiera* non ha commesso il crimine. L'hai sentita lamentarsi di nuovo del Vescovo....hai voluto scappare anche da lei!

3. Il crimine non e' stato commesso in *cucina*. Ti eri fermato a prendere dei biscotti prima di scappare.
4. Il crimine non e' stato commesso nell'*asilo nido*. Era chiuso....non ci sono bambini in questo rione!
5. Questo crimine non e' stato commesso con la *pistola d'acqua*. E' la tua pistola e te la sei portata via con te.
6. Il crimine non e' stato commesso con la *tenaglia*. Hai visto il fratello Pallino metterla nel cruscotto della sua macchina.

CLUEDO

BLOCCHETTO DEL SOSPETTATO

SORELLA GRAZIELLA



DESCRIZIONE DEL TUO PERSONAGGIO:

Graziella, presidentessa del comitato delle attività, sta organizzando il calendario delle attività da più un anno. Il vescovo non solo non ha mostrato gratitudine per il gran lavoro che ha fatto, ma adesso ci sta mettendo un sacco a rimborsare le spese fatte durante le attività. Graziella non è per niente contenta.

ISTRUZIONI:

Tu sei stato assegnato al sacerdozio della cappella. Gruppi di persone o individui entreranno nella tua stanza e ti faranno delle domande per cercare degli indizi. Non possono chiederti se hai commesso il reato. Puoi solo dare due indizi, anche se tu ne hai sei. Se un gruppo vuole più indizi devono uscire la stanza e più tardi puoi tornare e riceverne altri due. Il gruppo può chiederti indizi riguardo la stanza, l'arma ed il sospetto ma solo tu puoi decidere quale dargli.

LISTA DEGLI INDIZI

1. *Beniamino Bruciato* non ha commesso il crimine. Stava cucinando dei biscotti.
2. *Professor Prugna* non ha commesso il crimine. Stavi per rimproverarlo per aver dimenticato il manuale a casa ma hai visto che Mimmo lo stava già facendo.
3. Il crimine non è stato commesso nella *cucina*. Continuavi ad andare a controllare che i biscotti venissero bene e che ce ne fossero abbastanza per tutti.
4. Il crimine non è stato commesso nella *stanza numero 1*. Stavi rimproverando il colonnello per averti voluto aiutare.

5. Il *taglia pizza* non è stato usato per il crimine. Ho già sgridato Mimmo per avermelo perso. Che imbecille!
6. Il *bastone per lavare per terra* non è l'arma del crimine. L'hai presa in prestito per pulire dopo che avevi fatto i biscotti.

